

Anmeldung zur Fischerprüfung 2018

Hiermit melde ich mich verbindlich zum Vorbereitungslehrgang für die Fischerprüfung des Angelvereines Dannenberg (Elbe) e. V. an.

Der Lehrgang beginnt am 20. Oktober. 2018, um 9.00 Uhr im Gasthaus Grönecke, Breese in der Marsch 8.
Einzelheiten s. im unteren Abschnitt.

Die Lehrgangsgebühr muss zu Beginn des Lehrganges entrichtet werden.

Bitte deutlich lesbar in Druckbuchstaben ausfüllen.

(Ihre Daten werden auf den Prüfungsausweis übertragen)

..... Name Vorname
..... geb. am Geburtsort
..... Straße PLZ, Wohnort

Mitglied im Angelverein
(Vereinsausweis muss vorgelegt werden)

..... Unterschrift Datum Unterschrift des Vertretungsberechtigten (bei Jugendlichen unter 18 J.)
-----------------------	----------------	---

Diesen oberen Teil des Anmeldeformulars bitte zurück an: AV Dannenberg, in Riekau 14, 29451 Dannenberg oder Angelteich Niestedt, Manfred Laschke, oder als PDF-Datei an Email Adresse: ma-la@t-online.de

Den unteren Abschnitt behalten Sie
Der Lehrgang findet im Gasthaus Grönecke, Breese in der Marsch 8 statt.

Lehrgangsgebühren:

Jugendliche bis 18 Jahre	90,00 €
Senioren	120,00 €

In diesen Gebühren sind die Lehrgangunterlagen und die Prüfungs- und Ausweisgebühren enthalten.

Lehrgangszeiten: Samstag, den 20.10.2018: 9.00 - 13.00 Uhr und 14.00 - 17.00 Uhr
Sonntag, den 21.10.2018: 9.00 - 13.00 Uhr und 14.00 - 17.00 Uhr,

Samstag, den 27.10.2018: 9.00 - 13.00 Uhr und 14.00 - 17.00 Uhr.
Sonntag, den 28.10.2018: 9.00 - 13.00 Uhr und 14.00 - 17.00 Uhr.

Am 03. und 4.11. findet der Lehrgang im Ostbahnhof in Dannenberg statt.

Samstag, den 03.11.2018: 9.00 - 13.00 Uhr und 14.00 - 17.00 Uhr
Sonntag, den 04.11.2018: 9.00 - 13.00 Uhr und 14.00 - 16.30 Uhr (Prüfung und Abschluss).

Unterrichtet werden die Fächer: Allgemeine Fischkunde, allgemeine und spezielle Fischkunde, Gewässer und Gerätekunde, Gesetzkunde, Umwelt-, Natur- und Tierschutz.

Für den Prüfungsausweis wird ein Passbild benötigt. Bitte auf der Rückseite mit dem Namen versehen und zum Lehrgang mitbringen.